

ÖSTERREICHISCHER POKER-CUP

Die Austrian Pokersport Association (APSA) lädt ihre Mitgliedsvereine ein am Österreichischen Poker-Cup teilzunehmen.

Folgender Turniermodus kommt zur Anwendung:

- 1.1. der Österreichische Poker-Cup wird als K.O.-Bewerb ausgetragen
- 1.2. je nach Anmeldestand wird nur ein Hinspiel oder auch ein Rückspiel ausgetragen
- 1.3. jeder APSA Mitgliedsverein kann maximal 2 Teams stellen, jedes Team besteht aus 4 Spielern
- 1.4. an jedem Spieltag treten 2 Teams im direkten Duell gegeneinander an
- 1.5. die einzelnen Begegnungen bestehen aus Heads-Up Matches der jeweiligen Teamspieler
- 1.6. pro Begegnung werden insgesamt 3 Heats mit jeweils 4 Heads-Up Matches durchgeführt
- 1.7. vor Spielbeginn wird jeder Spieler von seinem Kapitän auf eine Position von 1 bis 4 gesetzt
 - in Heat 1 treten alle Spieler der gleicher Sitzposition gegeneinander an
 - für Heat 2 legt der Kapitän des Auswärtsteams die Paarungen fest (nach Heat 1)
 - für Heat 3 legt der Kapitän des Heimteams die Paarungen fest (nach Heat 1)
- 1.8. jedes Heads-Up besteht aus 2 Sätzen und wird nach folgender Punktstruktur bewertet:

	Heat 1				Heat 2				Heat 3			
Heads-Up Match	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12
Punkte Satz 1	5	4	3	2	6	5	4	3	6	5	4	3
Punkte Satz 2	5	4	3	2	6	5	4	3	6	5	4	3
Punkte Gesamt	10	8	6	4	12	10	8	6	12	10	8	6

- 1.9. alle Heads-Up Matches eines Heats werden parallel gespielt
- 1.10. der Button startet bei geraden Matches beim Heimteam und bei ungeraden Matches beim Auswärtsteam
- 1.11. die Spieler müssen selbst die Funktion des Dealers übernehmen

- 1.12. nach Beendigung des ersten Satzes wird bei fortlaufender Blinduhr unmittelbar der zweite Satz gestartet
- 1.13. die Punkte jedes Spielers werden aufsummiert und fließen in die Teamwertung ein
- 1.14. das Team mit 51 oder mehr Punkten gewinnt den Spieltag
- 1.15. bei Punktegleichstand entscheidet der erste Satz von Match #1 des Hinspiels

Es gelten folgende Rahmenbedingungen:

- 2.1. teilnahmeberechtigt sind ausschließlich Teams von APSA Mitgliedsvereinen
- 2.2. eingesetzt werden dürfen ausschließlich Spieler mit einer gültigen APSA Classic Spielerlizenz
- 2.3. die Anmeldung erfolgt mittels [Nennformular](#) per E-Mail an office@apsa.co.at bis spätestens 31. Mär
- 2.4. das Nenngeld für den Österreichischen Poker-Cup beträgt pro Team 50 €
- 2.5. bei der Nennung sind ein Kapitän und ein voraussichtlicher Spielort zu nennen
- 2.6. als Austragungsstätten sollen (sofern vorhanden) die Vereinsräumlichkeiten genutzt werden
- 2.7. bei allen Begegnungen kommt das APSA Regulativ zur Anwendung
- 2.8. die Auslosung für den Poker-Cup erfolgt bis spätestens 30. April
- 2.9. nach Auslosung der Begegnungen setzt die APSA einen Zeitrahmen für die Austragung fest
- 2.10. die Kapitäne sind für die zeitgerechte Terminfindung verantwortlich
- 2.11. der Kapitän des Heimteams muss spätestens 2 Wochen vor Austragung der Begegnung den Termin per E-Mail an office@apsa.co.at bekannt geben (in Kopie: Kapitän des Auswärtsteams)
- 2.12. nachträgliche Terminänderungen sind nur nach Zustimmung des gegnerischen Teams erlaubt
- 2.13. jedes Team kann pro Saison beliebig viele Spieler einsetzen
- 2.14. für einen Spieler ist ein Teamwechsel während der laufenden Saison nicht erlaubt
- 2.15. sollte ein Team mit nur 3 Spielern antreten, muss der fehlende Spieler vom Kapitän für Heat 1 auf Position 4 gesetzt werden

- 2.16. sollte ein Team mit weniger als 3 Spielern antreten, kann die Begegnung nicht ausgetragen werden und das gegnerische Team wird mit 100:0 Punkten zum Sieger erklärt
- 2.17. sämtliche Resultate einer Begegnung sind im APSA Ergebnisblatt einzutragen
- 2.18. das ausgefüllte APSA Ergebnisblatt ist von beiden Teamkapitänen zu unterschreiben
- 2.19. das Heimteam muss das APSA Ergebnisblatt am Folgetag per E-Mail an office@apsa.co.at übermitteln

Struktur Österreichischer Poker-Cup:

- Spielvariante: No Limit Texas Hold'em
- Spielform: Heads-Up
- Startstack: 5.000 Chips (Satz 1), 10.000 Chips (Satz 2)
- Levelzeiten: 10 Minuten

Level	Small Blind	Big Blind
1	25	50
2	50	100
3	75	150
4	100	200
5	150	300
6	200	400
7	300	600
8	400	800
9	600	1.200
10	800	1.600
11	1.000	2.000
12	1.500	3.000